

תוכנית לימודים לפיתוח משחקי מחשב לילדים בעזרת StartPlay

StartPlay הוא אתר אינטרנט חינמי המאפשר לך ליצור משחקים משלך מבלי לכתוב שום קוד. כל מה שאתה צריך הוא דמיון, יצירתיות וקצת זמן פנוי.

StartPlay הוא כלי גרפי המאפשר לך ליצור משחקים, להוסיף מודלים ואובייקטים נוספים. ישנם מגוון רחב של אובייקטים לבחירה, כולל דמויות, אויבים, טריגרים, אפקטים ועוד. לאחר שיצרת את המשחק שלך, אתה יכול לשחק בו בעצמך או לשתף אותו עם אחרים.

StartPlay הוא כלי נהדר לילדים. הוא דרך מצוינת לפתח את החשיבה היצירתית שלהם, את החשיבה המרחבית ואת החשיבה הביקורתית שלהם. StartPlay הוא גם דרך מצוינת ללמד אותם על הדרכים השונות של יצירה בעזרת מחשב.

התוכנית הזו תעניק לכם את הכלים והידע הדרושים כדי ליצור משחקים משלכם בעזרת StartPlay

שיעור 1:

- מבוא לעולם המשחקים
- רישום למערכת
- יצירת משחק חדש
- הכרות עם העורך
- הוספת שחקן חדש
- בדיקת משחק וחזרה לעורך

שיעור 2:

- הגדרות תנועה בעורך
- שמירה אוטומטית
- שינוי סוג השחקן
- הוספה ומיקום מודלים במפה
- הגדרות מודלים

שיעור 3:

- שינוי הטקסטורה של הרצפה
- שינוי תאורה
- שינוי שמיים
- הוספת אויבים ויוצר האויבים

שיעור 4:

- הוספת מוסיקת רקע
- הוספת אפקטים למפה
- הוספת חומרי נפץ

שיעור 5

- הוספת טלפורטים
- הוספת קירות שקופים
- מכונות יריה
- אפקטים גלובליים

שיעור 6 :

- הוספת ממשק משתמש והגדרות הממשק
- הוספת נקודות התחלה למפה
- הוספת נקודות ציון ואזרחים

שיעור 7 :

- הוספת ניתנים לאיסוף
- הוספת טקסט דו ממדי
- הוספת טקסט תלת ממדי

שיעור 8 :

- הוספת כבישים בעזרת יוצר הכבישים
- הוספת מטרות למפה
- הוספת פלטפורמות זזות

שיעור 9 :

- הוספת אירועי פופ אפ
- הוספת דלתות ושערים
- הוספת מקפצה

שיעור 10 :

- הוספת דמות מדברת
- הוספת דמויות מונפשות
- הוספת אירועי זמן

שיעור 11 :

- מקליט הקול
- ניהול קבצים
- אפקט מצלמה
- חשבון תלת ממדי
- הפעלה קולית

שיעור 12 :

- אובייקטים לפלטפורמר : משטח החלקה
- אובייקטים לפלטפורמר : עמוד טיפוס
- אובייקטים לפלטפורמר : רוח
- אובייקטים לפלטפורמר : גזעים

שיעור 13

- אובייקטים לפלטפורמר : קופסאות נגיחה
- אובייקטים לפלטפורמר : קופסאות מתכת
- אובייקטים לפלטפורמר : קופסאות שבירה
- אובייקטים לפלטפורמר : שלטים

שיעור 14 :

- טריגרים: טקסט
- טריגרים: מוסיקת רקע
- טריגרים: חומרי נפץ
- טריגרים: הוספת כוח

שיעור 15 :

- טריגרים: הורדת כוח
- טריגרים: אזור מוות
- טריגרים: הוספת מטבעות
- טריגרים: הוספת ניקוד

שיעור 16 :

- טריגרים: הפעל הקלטה
- טריגרים: שנה טקסט דו ממדי
- טריגרים: שנה טקסט תלת ממדי
- טריגרים: שנוי מהירות ריצה
- טריגרים: שינוי עוצמת קפיצה

שיעור 17 :

- טריגרים: פתח דלת
- טריגרים: הפעל אפקט גלובלי
- טריגרים: בטל אפקט גלובלי
- טריגרים: שינוי תאורה

שיעור 18 :

- טריגרים: הוסף מטבעות
- טריגרים: הוסף ניקוד
- טריגרים: משטח החלקה
- טריגרים: עמוד טיפוס

שיעור 19 :

- טריגרים: טיימר פסילה
- טריגרים: אפקטים
- טריגרים: פיסיקה
- טריגרים: השמד אובייקט



שיעור 20 :

- בניית משחק פלטפורמר בכיתה / המשך בנייה בבית

שיעור 21 :

- הצגת משחק הפלטפורמר של כל תלמיד

שיעור 22 :

- גבוי ושחזור משחק
- צילום מסך
- הגדרות משחק
- פוקוס על אובייקטים
- העלאת קבצי מוסיקת רקע
- הוספת תווים שונים

שיעור 23 :

- הגדרת פסילות
- טיימר פסילה
- מתנות
- הוספת מים
- נקודות שחזור

שיעור 24 :

- חיפוש אובייקטים
- ניתנים לשבירה
- מולטיפלייר (משחק מרובה שחקנים)

שיעור 25 :

- הוספת קישור חיצוני
- הגדרת תפריט ראשי למשחק
- הוספת צ'יטים למשחק
- ניהול ושיתוף משחקים

שיעור 26 :

- תחילת עבודה על פרויקט הסיום של כל תמיד

שיעור 27 :

- המשך עבודה על הפרויקט

שיעור 28 :

- יום הצגת המשחקים של כל תלמידי הכיתה וחלוקת תעודות